



味坂っ子だより

◆中学校への不安解消へ！「おいでよ 宝の城へ！」

22日(水)、来年度中学1年生に向けての学校説明会「おいでよ 宝の城へ」が行われました。これは「人権のまちづくり」の取組の一つで、子どもたちや保護者の、中学校進学に向けての不安を少しでも取り除くために、御原小学校とも連携して取り組んでいる事業です。

子どもたちは前半、小中学生混合での小グループに分かれ、簡単なゲームで気持ちをほぐした後、準備してきた質問をし、中学生はできるだけ丁寧に質問に答えてくれました。後半は体育館で保護者と一緒に中学校生活に向けての心構えや具体的な準備等の説明を受け、最後は部活動見学を行いました。はじめは緊張しきっていた子どもたちの表情も少しずつ和らいできたようでした。卒業まで残り1ヶ月半、悔いの無い生活を送って欲しいものです。



【グループでの活動】

◆「ゲームに遊ばれる子ども」から「ゲームで遊ぶ子ども」へ

最近、子どもたちから「オンラインゲーム中のやり取り」に関する悩みを聞きます。具体的な内容としては「パーティから外された」「ゲームの中で暴言を吐かれた」「パーティに入ることを拒まれた」等です。同様に、保護者の皆様からも「一端始めたら、約束の時間が来ても止めない」「やるべきことが終わっていないのに、ゲームを始める」などの声が寄せられています。具体的なゲームとして「Fortnite(フォートナイト)」が多いです。

このゲーム自体には年齢制限はなく、何歳からでもプレイできるようですが、注意点として「銃を撃って相手を倒す描写があるため、小学生以下(小学生含む)の子どもたちのプレイには十分注意が必要」「ゲーム内で喧嘩をしり口が悪くなったりする危険性があるので、保護者が十分注意する必要があること」が記されています。つまり、「警告」はなされているのです。

私もゲームはしますからゲーム自体が悪いとは思いませんし、最近では「eスポーツ」として世界でも大会が開かれ、高校では部活動も発足しています。昔とは違って「ゲームをすることは悪いこと」という考え方が大きく変わり、大きな文化として認知されてきています。ゲームで仲間の輪が広がるという側面もあるでしょう。

しかし、まだ自分で自分をコントロールする力(自律の力)が十分とは言えない小学生は、「ゲームに支配される」危険性がまだまだ大きいのです。面白かったら止められないでしょうし、複数人でミッションに挑んでいるなら途中で抜けられないでしょう。「Fortnite」はあくまでも一つの例であり、全てのゲームにおいて、自律する力が身につくまでは、無防備にゲームをさせることは危険であることを、大人が認識しなければなりません。

問題はゲームにあるのではなく、ゲームとの向き合い方、向き合わせ方にあると考えています。

学校でもゲームとの向き合い方、人間関係のあり方については指導をします。保護者の皆様も、ゲームをさせるか否かを含め、約束を再度確認したり、新たに約束を決めたり、決めた約束は必ず守る・守らせる、と、もう一度ご家庭でよく話し合ってください強くお勧めします。

「ゲームに支配されない子ども」に育てるためにも、大人も努力が必要なのです。よろしくをお願いします。

【2月行事】

【MEMO】

1	土	
2	日	
3	月	
4	火	委員会活動56年 外国語専科56年
5	水	味小フォーラム(第2回) 4年生保護者役員選考 BBクラブ
6	木	埋蔵文化財センターGT3年 味坂保育園新入生校内見学
7	金	人権を考える日の取組 ALT来校 BBクラブ
8	土	
9	日	
10	月	なかよし学級校外学習 スクールカウンセラー宮崎先生来校 ※面談ご希望の方はご連絡ください
11	火	建国記念の日
12	水	代表委員会3～6年 BBクラブ 埋蔵文化財センターGT3年 家庭学習がんばりカード(~24)
13	木	
14	金	読み聞かせ 人権センター見学6年 BBクラブ 埋蔵文化財センターGT3年
15	土	
16	日	
17	月	クラブ活動456年(最後) クラブ活動見学3年 ICT支援員
18	火	外国語専科56年 入学説明会 埋蔵文化財センターGT3年
19	水	ICT支援員 BBクラブ(お楽しみ会)
20	木	なわとび集会
21	金	埋蔵文化財センターGT3年 4年生社会科見学(小石原焼) ALT来校 BBクラブ
22	土	
23	日	天皇誕生日
24	月	振替休日
25	火	全校朝会 4年生社会科見学(太宰府) 委員会活動56年 外国語専科56年
26	水	学級分会 規範意識育成学習56年・保護者 14:00~
27	木	学期末5校時授業(56年以外) スケート教室56年
28	金	学期末5校時授業 ICT支援員 読み聞かせ 6年生を送る会 BBクラブ