

家庭学習の手引き

いろいろなことに挑戦し、
学び続ける姿をめざして

小郡小学校・小郡中学校

非認知能力（学ぶ意欲・自尊感情・挑戦心・勤勉性等）を高めよう！！

- 生活のリズムを整え上手な時間の使い方を工夫しよう！
 - 身のまわりを整理整頓し、テレビや音楽を消して学習に取り組もう。
 - 最後まであきらめずに、集中し学習に取り組もう。
 - 勉強の時間と場所を決めて、まずは宿題提出 100%をめざそう！
 - 本をたくさん読み、ことば力と心を育てよう！（図書館を活用）
 - 情報機器（スマホ、タブレットなど）と正しくつきあおう！
- ※寝る時間の 60 分前以降は使わない。

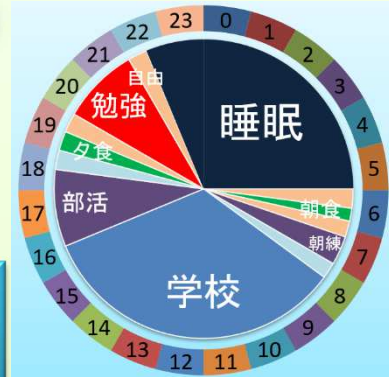
※ 保護者の皆様へ 自分に自信がもてるように、
能力をほめるのではなく、学習や生活・家の仕事等の
頑張りや達成した内容をほめましょう。

家庭学習時間

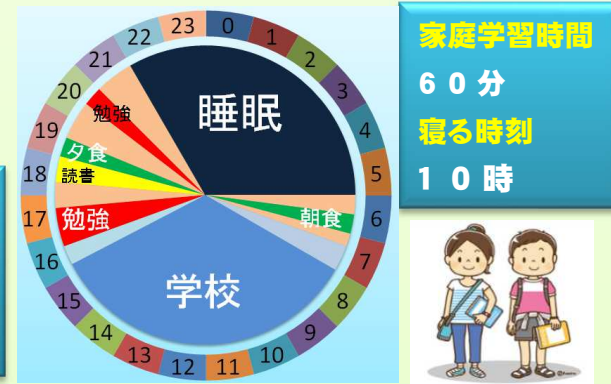
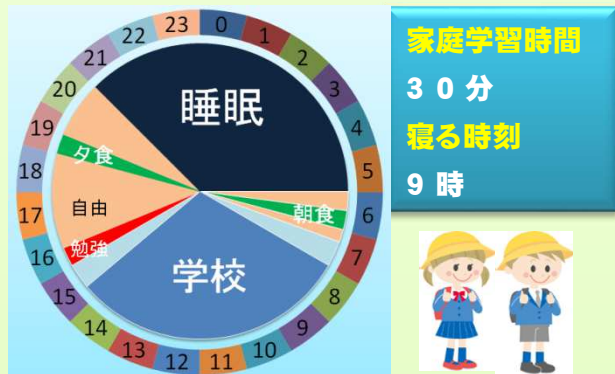
90/120/180 分

寝る時刻

10時30分



「学力向上は繰り返し」



対テスト

- ① 先生が強調したところや、プリントや小テスト、宿題に出た内容は出題されやすい。特にしっかりやろう。
- ② ノートまとめを丁寧に作り、ワークを2、3回はやろう。
- ③ 日頃から計画を立てて取り組もう。宿題以外の自主勉強が大切。
- ④ 苦手教科は早めに先生に相談しよう。
- ⑤ 将来の目標を持とう！家族や先生と進路について話し合おう。

国語

- ① 教科書を繰り返し音読して、内容をつかもう。
- ② 漢字は何回も書いて、確実に覚え、分からない語句は、辞典で調べよう。
- ③ 小説や新聞を積極的に読もう。

社会

- ① 新聞やTVで話題になっていることを自分でも考える習慣をつけよう。
- ② 教科書にある重要語句を反復して覚え、意味を説明できるようになろう。
- ③ 資料や地図、グラフから読み取る力を身につけよう。

数学

- ① 授業中に解いた問題を家庭用ノートに書き出してもう一度解いてみよう。
- ② 正解しなかった問題は、分かるまで先生や友達に聞き再チャレンジしよう。
- ③ 応用力を身につけるために、基礎を活用する問題をたくさん解こう。

理科

- ① 実験の方法とその結果を整理してまとめ、なぜそうなるのかを考えよう。
- ② 図やグラフなどを活用し、分かることを文章化できるようになろう。
- ③ 科学に関心を持ち、日常生活と科学との関係を調べてみよう。

英語

- ① 新出語と基本文は、自分のことや考えを英語で表現しよう。
- ② 学んだ基本文型や文法を使って、自分のことや考えを英語で表現しよう。
- ③ 「話す」「書く」「聞く」「読む」ことをバランス良く身につけよう。

逃げない子にする小学2年生

- ① 配当漢字が読めて書ける。
- ② 順序よく話すことができる。
- ③ 九九がすらすら言える。
- ④ 定規を使って、直線を正しく引ける。
- ⑤ 筆算で、計算ができる。

習慣づけの小学1年生

- ① 平がな・かたかな・漢字が読めて書ける。
- ② 助詞（は・を・へ）を適切に使って、文章が書ける。
- ③ たし算・ひき算ができる。
- ④ 鉛筆を正しく持って字が書ける。

「9歳の壁」を破る小学4年生

- ① 配当漢字が読めて書ける。
- ② 指示語や接続語を適切に使える。
- ③ 国語辞典・漢字辞典を正しく使える。
- ④ かけ算・わり算の筆算ができる。
- ⑤ 分度器を使って、角度を測れる。
- ⑥ 47都道府県の位置がわかり、正しく書ける。
- ⑦ 地図を使って場所や地名が調べられる。

視野を広げる小学3年生

- ① 配当漢字が読めて書ける。
- ② ローマ字が書ける。
- ③ 国語辞典が使える。
- ④ かけ算・わり算ができる。
- ⑤ コンパスを正しく安全に使える。
- ⑥ 身近な社会・自然に関心をもてる。

中学校生活に希望が持てる小学6年生

- ① 小学校で習った漢字が読めて書ける。
- ② 小学校で習った漢字を使った熟語が正しく書ける。
- ③ 通分・約分をして、分数のたし算・ひき算・かけ算・わり算ができる。
- ④ 長さ・面積・体積の意味がわかり、計算して量を求められる。
- ⑤ 歴史上の事件や人物についてだいたい説明できる。
- ⑥ 理科の実験道具を正しく安全に使える。
- ⑦ 一食分の食事をつくることことができる。

ふんばりどきの小学5年生

- ① 配当漢字が読めて書ける。
- ② 習った漢字を使った熟語が書ける。
- ③ 小数のかけ算・わり算ができる。
- ④ 分数のたし算・ひき算ができる。
- ⑤ 割合・百分率を使った問題が解ける。
- ⑥ パソコンでローマ字入力ができる。
- ⑦ 世界の主な国々の位置を正しく示せる。

親子でルール
づくりを手伝い
ゲーム・スマホ
勉強時間など